

# *Le monde de Théos*

## *Le Continent D'Akoya*

Akoya est un continent divisé, où dieux et mortels coexistent dans un équilibre fragile. Chaque territoire reflète la personnalité et les pouvoirs du dieu qui le gouverne, mais cet équilibre est sans cesse menacé par les ambitions, les peurs et les conflits entre divinités.

À l'ouest, les montagnes imposantes, bastion du Dieu des Montagnes, regorgent de métaux précieux et de secrets enfouis dans la roche. Ces terres, vitales pour le commerce et l'artisanat, sont aujourd'hui plongées dans le chaos. Plus au nord, le froid éternel règne sur le territoire gelé, conséquence des combats menés par le Dieu des Saisons, dont les pouvoirs climatiques laissent des cicatrices irréversibles sur la terre.

Au sud, les vastes forêts et les plaines sont le domaine du Dieu de la Chasse et de sa horde, où la vie sauvage et les rituels sombres dictent la loi. Entre ces royaumes divins, les territoires neutres sont peuplés de mortels, d'elfes, et de nains, qui tentent de survivre malgré les querelles des puissances célestes.

Mais l'équilibre précaire d'Akoya est sur le point de basculer. Corruption, rituels interdits et ambitions démesurées des dieux menacent de plonger le continent dans le chaos. C'est dans ce contexte que le Conseil de l'Harmonie, dernière organisation à tenter de maintenir une paix fragile, envoie des mercenaires dans l'ombre pour éviter une guerre qui pourrait tout détruire.

Le sort d'Akoya repose sur un fil : qui des dieux ou des mortels guidera le continent vers son avenir ?

## Semaine 1 :

Envoyés par le Conseil de l'Harmonie, trois groupes de mercenaires sont dépêchés dans l'ouest d'Akoya. Leur mission officielle : répondre à l'agitation croissante dans cette région et préparer le terrain pour leur future confrontation avec le Dieu de la Chasse, Drakkar, et sa redoutable Meute.

Les troubles signalés dans les terres de la Terre et des Montagnes représentent une opportunité unique d'entraînement pour les mercenaires, tout en permettant de résoudre les problèmes qui affectent directement le commerce et la sécurité du Conseil. Ils espèrent également rencontrer Culmir, le légendaire Dieu des Montagnes, dans l'espoir qu'il puisse leur offrir des conseils ou un soutien précieux pour leur mission.

Mais en traversant ces terres, les mercenaires découvrent un royaume au bord du chaos. Les routes sont bloquées par des éboulements mystérieux, les créatures sauvages attaquent les voyageurs, et les mines essentielles aux habitants sont abandonnées. Ils réalisent rapidement que quelque chose de bien plus grave est à l'œuvre.

## Semaine du 14 juillet

Coût à ajouter au tarif de base : 100\$

Cinq (5) journées complètes d'aventures

Jeudi soir la Grande Quête avec coucher en camp.

## Semaine 2 :

Après leur périlleuse traversée des montagnes et leur confrontation avec Culmir, les mercenaires reprennent leur route vers leur véritable objectif : le Dieu de la Chasse, Drakkar. Leur quête les conduit dans les terres glacées de Morvaine, un territoire allié niché au nord d'Akoya, où règne un froid éternel.

Malgré son statut de région alliée, Morvaine n'est pas à l'abri des troubles. Les attaques de la Meute se sont intensifiées, et les habitants peinent à défendre leurs villages contre des créatures redoutables. Les territoires de Germora, La forteresse de fer et Éolys sont aussi pris d'assaut par la meute, demandent l'aide à ceux qu'ils leurs accordent.

Les mercenaires, avançant à travers les vastes terres d'Akoya, devront affronter des embuscades perfides et des créatures inconnues. Les éclaireurs parlent de rassemblements inquiétants et de rituels étranges orchestrés par Drakkar, mais les véritables intentions de ce dernier restent enveloppées de mystère.

### **Semaine du 28 juillet**

Coût à ajouter au tarif de base : 100\$

Cinq (5) journées complètes d'aventures

Jeudi soir la Grande Quête avec coucher en camp.

# Mercenaires recherchés!

Nous sommes actuellement à la recherche de **mercenaires aguerris** pour former **trois groupes d'élite**. Des missions de haut risque vous attendent, nécessitant force, stratégie et discrétion.

## Mission principale :

Répondre à l'agitation croissante dans l'ouest d'Akoya et se préparer à affronter des menaces surnaturelles. Vous serez déployés sur des terres instables, en proie à des troubles causés par des créatures dangereuses et des forces occultes.

Postulez maintenant en envoyant vos informations et antécédents à notre messagerie. Préparez-vous à faire face à l'inconnu et à combattre aux côtés des plus braves.

