

Couchers sous la tente

Dès que la nuit arrive, tout est différent, tout est plus impressionnant. Le moindre bruit devient étrange et on imagine alors des choses effrayantes. C'est le moment idéal pour partir à l'aventure, organiser des petits et des grands jeux.

Vaincre sa peur

La peur de la nuit correspondait autrefois à de réels dangers, dans la forêt, les cavernes où l'on pouvait se faire agresser par des animaux. La nuit est toujours apparue pleine de mystères, et toute une littérature la peuple de vampires et de loups-garous. Pour vaincre sa peur, il faut la décomposer. Ce qui l'alimente, c'est l'angoisse du noir.

Cette « peur du noir » est un héritage commun à beaucoup d'humains. La nuit, sans repère visuel, on amplifie les signaux sonores : un craquement peut inquiéter tout autant qu'un silence complet. Mais en réalité, les spécialistes précisent que l'on aime **avoir peur** car on a **besoin de vérifier que nos systèmes d'alarme fonctionnent**.

Bien sûr, avec des enfants, cette peur **devra être parfaitement maîtrisée**. Le « jeu de crépuscule », expression regroupant différents jeux se déroulant dans l'obscurité, les y aidera beaucoup.

HORAIRE

Semaine/gr âge*	Mercredi	Jeudi
24 juin	-	-
1 ^{er} juillet	-	12-13 ans
8 juillet	-	10-11 ans
15 juillet	8-9 ans	-
22 juillet	-	12-13 ans
29 juillet	8-9 ans	-
5 août	-	10-11 ans
12 août	-	Camp dortoir 5 à 13 ans

*Sous réserve du nombre d'inscriptions.
Un **frais supplémentaire** est exigé : 15\$.