



## À propos de Sciences en folie

Principal fournisseur de sciences à travers le monde Sciences en Folie a pour mission d'initier les enfants de 3 à 12 ans au monde extraordinaire et passionnant des sciences avec des programmes uniques et une pédagogie sans pareil.

*C'est ça la garantie **SCIENTES EN FOLIE** !*

Leurs stratégies pédagogiques favorisent la manipulation, l'observation, l'expérimentation, le questionnement et la méthode scientifique. Par une approche dynamique, leurs animateurs qualifiés savent transmettre leur savoir et leur passion aux enfants.

### **Natur-ô-toupti** 5-6 ans, semaine du 1<sup>er</sup> juillet et du 22 juillet (90\$)

Préparons notre sac à dos et découvrons ensemble si : les insectes peuvent faire du karaté, les dinosaures ont déjà enfilé un bikini et si les plantes préfèrent la musique rock. Alors prépare-toi nous partons en expédition! Ce camp est parfait pour les futurs-aventuriers.



### **Machinemania** 7-9 ans, semaine du 8 juillet (90\$)



De l'homme des cavernes à aujourd'hui, les machines, aussi étranges peuvent-elles être, ont été utiles pour l'évolution! Viens découvrir notre catapulte « réplique historique » (oui on peut l'essayer !) et pourquoi pas en fabriquer une toi aussi !? Tu pourras également assembler une voiture de course et tester différents décollages de fusées. De la Terre à la Lune, les machines n'auront plus de secret pour toi.

Pas facile de devenir le prochain ingénieur célèbre! Mais en attendant, on peut quand même s'amuser !

### **Robot Lab** 9 - 13 ans : semaine du 1<sup>er</sup> juillet (110\$)

Au fond d'un laboratoire secret une équipe de scientifiques développera, une brique à la fois, un environnement où les robots règnent sur l'avenir du genre humain. Bon, ils n'arriveront pas à prendre le contrôle ... mais toi tu pourras apprendre, construire et développer tout un monde de robots et même les contrôler! Pourras-tu réussir les différents défis ? Alors Vient «robotiser» avec nous.



### **Mission I-ingénieur** 10 - 13 ans : semaine du 8 juillet (90\$)

Envie de relever des défis surprenants? Ton mandat sera de mettre à profit tes connaissances afin de résoudre des problèmes de haute importance.

L'Agence « i-Mission » est prête à t'accueillir parmi ses ingénieurs les plus prometteurs. Pas facile de devenir le prochain ingénieur célèbre! Mais en attendant, on peut quand même s'amuser !

À vos méninges, prêts, cerveau en action.... À go, on trouve la solution : machine à jus, sabre lazer, ...

