

Le monde de Théos

Le Continent D' Akira

Le continent D' Akira se trouve sur la planète du nom de son créateur Théos, Dieu au pouvoir immense. Ce continent est en proie à la guerre entre plusieurs nations depuis la mort de la Déesse de la lune Zoena tué par son propre mari Hélios, Dieu du Soleil.

Devenu fou, il s'est attaqué au territoire nord et, après l'avoir ravagé, s'en est pris aux trois royaumes gouvernés par les esprits des dieux et déesses de la mort et de la vie résidant dans l'Arbre géant au centre des royaumes qu'il faut sauver.

Semaine 1 : Reprise de territoire

Trois groupes de résistants se sont levés face à l'armée solaire. Chacun venant de l'un des royaumes de la vie et de la mort. Les premiers viennent du Royaume nord Criven. Les seconds viennent du Royaume technomagique Dretis. Les derniers eux, viennent du Royaume pacifique de Xanyth.

Pour sauver L'Arbre de l'emprise du Dieu du Soleil, il a été convenu de reprendre une à une les forteresses prises par l'ennemi et sauver L'Arbre de l'emprise du dieu du soleil. Pour cela, il faut récupérer des informations, éliminer des généraux et aider des survivants des attaques.

Semaine 15 juillet

- Coût additionnel au tarif de base : 90\$
- Âges : 10 à 14 ans, mixte

Cinq journées complètes d'aventures. Jeudi soir la Grande Quête avec coucher sous la tente.

Semaine 2 : Contre-Attaque

Après avoir combattu les troupes du Dieu du Soleil, les trois royaumes rassemble trois équipes composées de leurs meilleurs combattants pour mener à bien LA MISSION de leur vie.

Ils devront partir en exploration pour contourner le territoire du Dieu du Soleil et le prendre à revers. Pendant leur périple, ils pourront rencontrer des créatures mythiques, des monstres ou même des alliés qui pourront les aider à chasser le Dieu du Soleil.

Semaine 29 juillet

- Coût additionnel au tarif de base : 90\$
- Âges : 10 à 14 ans, mixte

Cinq journées complètes d'aventures. Jeudi soir la Grande Quête avec coucher sous la tente.

A scroll of parchment is shown, unrolled to reveal a central rectangular area. The parchment is yellowed and has some texture. The text is written in a bold, black, serif font. The scroll is held by four wooden rollers, one at each corner.

***Aventuriers
recherchés!***

Chers habitants des trois royaumes,

Nous sommes à la recherche de guerriers prêts à se battre contre l'envahisseur, sauver nos peuples et reconquérir nos belles citées.

Nous ne pouvons pas les laisser arriver au centre des royaumes et repérer notre Arbre géant, résidence du repos de nos dieux et déesses de la mort et de la vie qui y résident. Nous devons les repousser sur leur territoire le plus vite possible.

Chers braves, le temps presse ! Nous vous attendons au Plein air DND (Domaine Notre-Dame) derrière la montagne sud. Une arme vous sera fournie sur place.

